

**JOGOS ELETRÔNICOS DAS
INSTITUIÇÕES FEDERAIS
– Fase INSTITUCIONAL –**



**REGULAMENTO
ESPECÍFICO**

FREE FIRE

Edição 2022



REGULAMENTO ESPECÍFICO

FREE FIRE

TERMOS INICIAIS

- A competição de *Free Fire* será realizada de acordo com este Regulamento. Todos os estudantes-atletas devem estar cientes de todas as regras, programação, formatos da competição e demais informações antes de concordar com os termos deste documento. Ao realizar a inscrição, todos os estudantes-atletas aceitam cumprir estas regras;
- Os times (equipes) só poderão ser compostos por estudantes do mesmo *Campus*;
- Para a competição, cada *Campus* poderá inscrever dois times compostos por 04 (quatro) titulares e 01 (um) jogador(a) reserva;
- Nos casos em que os *Campi* tenham mais de dois times, será de inteira responsabilidade desses respectivos *Campi* realizarem seletivas internas para posterior apresentação dos dois times finalistas à presente competição;

DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art.1º - Este documento rege a modalidade *Free Fire* da competição intitulada **EJIF GAMES 2022**, que acontecerá de forma remota – online – em Roraima e será organizada pela Comissão Central Organizadora e Comissão Técnica.

Art.2º - Os artigos e termos estipulados neste documento serão considerados as regras oficiais, regras estas que serão aplicadas a todas as equipes participantes.

DA ELEGIBILIDADE DOS JOGADORES DA EQUIPE

Art.3º - Caracterização dos jogadores: Cada equipe deverá contar com 04 (quatro) jogadores(as) titulares e 01 (um) jogador(a) reserva.



- Art.4º- Obrigatoriedade de Participação:** Quando selecionada, a equipe compromete-se a participar de todas as etapas e partidas, ficando sujeita a penalidades, incluindo desclassificação, caso descumpra este compromisso.
- Art.5º - Rotatividade de Jogadores:** A troca entre um(a) jogador(a) titular e o(a) jogador(a) reserva poderá acontecer entre rodadas inteiras e entre as partidas de uma mesma rodada.
- Art.6º - Ausência de Jogador(a) ou Equipe:** Cada partida terá tolerância de 05 (cinco) minutos após o tempo previsto para iniciar, caso algum(a) jogador(a) ou equipe não compareça no horário estabelecido. Caso todos os membros não estejam presentes, após o tempo de tolerância, a equipe deverá entrar incompleta na partida, ou perderá a partida por desistência (W.O.).

DO REGISTRO E PARTICIPAÇÃO

- Art.7º - Registro de Jogadores:** Todos os estudantes-atletas participantes deverão estar inscritos, conforme o Regulamento Geral 2022.
- Art.8º -** Deverá ser indicado pelo técnico da equipe o(a) jogador(a) que será considerado o líder da equipe, os jogadores(as) titulares e o(a) jogador(a) reserva. Todos os integrantes devem conhecer as regras e configurações de jogo em sua totalidade.
- Art.9º - Nomes de Equipes e Jogadores(as):** O nome da equipe será o nome da unidade (campus) que os jogadores representam. A Coordenação Técnica se reserva ao direito de rejeitar um nome de jogador(a) caso considere vulgar, ofensivo, discriminatório ou que infrinja algum direito autoral, podendo a chegar em desclassificação da equipe na competição. As tags/nicknames/nomes não poderão ser alterados durante todo o período de competição.
- Art.10 - Propriedade de Contas:** Os(as) jogadores(as) devem usar suas próprias contas de *Free Fire*. Se for detectado que um participante está usando a conta de outro jogador, o participante e a equipe serão desclassificados imediatamente.



Art.11 - Registro único: Só é permitido que um(a) estudante-atleta represente um único time, ou seja, é vedado que o(a) referido(a) jogue em duas equipes distintas;

Art.12 - Utilização dos Personagens: Não há restrições nos requisitos de personagem, classificação, habilidade, equipamento, vestuário, moda, cofre ou coleção, a menos que estejam presentes erros que afetem a competição, os quais deverão ser informados com a maior antecedência possível. Se utilizar uma característica de jogo restringida, à Coordenação Técnica se reserva o direito de desclassificar o jogador e equipe que estiver descumprindo a regra.

DOS EQUIPAMENTOS E SOFTWARES

Art.13 - Responsabilidade do(a) Jogador(a): Os jogadores utilizarão os seus próprios equipamentos, sendo totalmente responsáveis por:

I - A proteção e funcionamento do seu dispositivo eletrônico;

II - O software que jogam;

III - A estabilidade de conexão à internet;

IV - A porcentagem e estado da bateria;

V - A atualização do jogo e que seu dispositivo possa executá-lo;

VI - Rendimento do jogo em seus dispositivos;

VII - Disponibilidade para sediar uma sala personalizada em qualquer etapa do campeonato.

VIII - A decisão de qual equipe/jogador será responsável por sediar a partida acontecerá por sorteio, ou seja, todos os jogadores inscritos devem possuir tickets de criação de sala personalizadas disponíveis, caso necessário.

Art.14º - Emuladores: Não é permitido jogar em emuladores. À Coordenação Técnica se reserva o direito de desclassificar a equipe em que for detectado o uso de emulador.

DO FORMATO DA COMPETIÇÃO

Art.15 - Apenas duas equipes poderão representar cada um dos *Campi* na



FASE INSTITUCIONAL RORAIMA.

Art.16 - A Fase Institucional Grupo único com até dez (10) equipes, que se enfrentarão em duas rodadas (uma rodada por dia) com quatro (4) partidas, intercalando entre os mapas de batalha Bermuda e Purgatório em **modo de batalha Clássico (todos contra todos)**. A equipe com a melhor pontuação será a campeã do torneio. A pontuação seguirá de acordo com o quadro a seguir:

PONTUAÇÃO POR PARTIDA	
CLASSIFICAÇÃO	PONTUAÇÃO
1º	10
2º	8
3º	7
4º	6
5º	5
6º	4
7º	3
8º	2
9º	1
10º	Não Pontua
Pontuação Adicional por Abate (kill): +1 ponto	

RODADAS

Art.16 - Critérios de Desempate: Caso duas ou mais equipes empatem na pontuação, os desempates serão realizados de acordo com os seguintes critérios:

I - 1º Critério: Soma de *Booyahs* (Vitórias).

II - 2º Critério: Soma de abates (kills).

III - 3º Critério: Colocação na última queda em que as equipes empatadas participaram juntas.

IV - 4º Critério: Confronto adicional entre as equipes empatadas.

DO CALENDÁRIO DO EVENTO

Art.17 - A etapa Institucional Roraima acontecerá 19 a 23 de julho de 2022 e as datas específicas para disputa FREE FIRE, dentro deste período, serão divulgadas pela Comissão Organizadora do EJIF 2022 em 13 de julho de 2022.



REGULAMENTO ESPECÍFICO – FREE FIRE

JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS

Fase Institucional Edição 2022



DA INTERPRETAÇÃO E ATUALIZAÇÃO DO REGULAMENTO

- Art.18 - Decisões.** Todas as interpretações das regras, penalidades e demais decisões são prerrogativas da Comissão Disciplinar do **EJIF GAMES 2022**.
- Art.19 - Imprevistos.** A falta de tipificação específica neste documento não impede que a Coordenação Técnica aja e tome decisões sobre qualquer assunto não previsto. No intuito de preservar a integridade competitiva, a Coordenação Técnica pode criar políticas complementares a este regulamento, incluindo, retirando ou alterando o conteúdo deste regulamento.
- Art.20 -** Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Comissão Geral Organizadora, não podendo essas resoluções contrariar o Regulamento Geral.